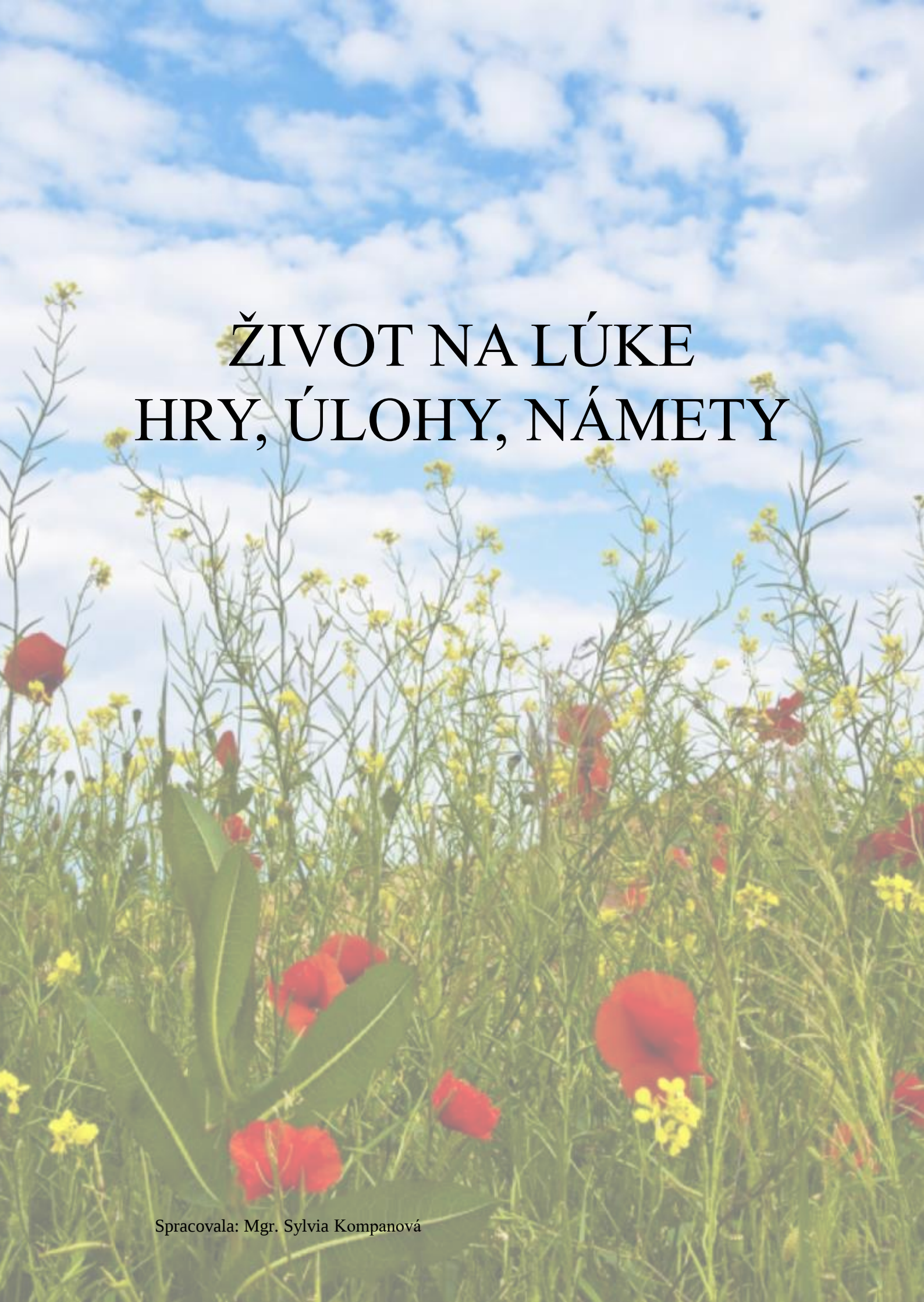
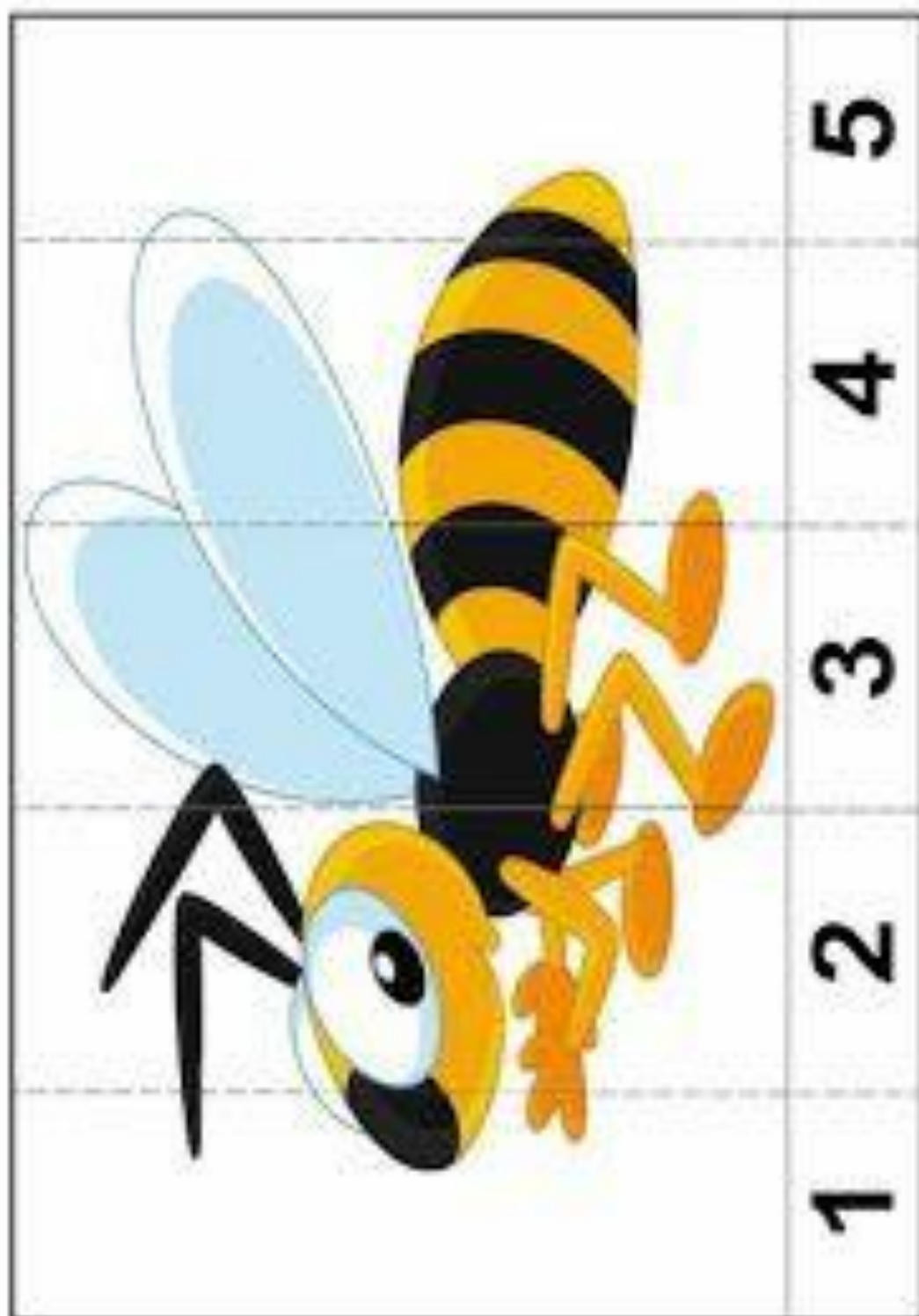


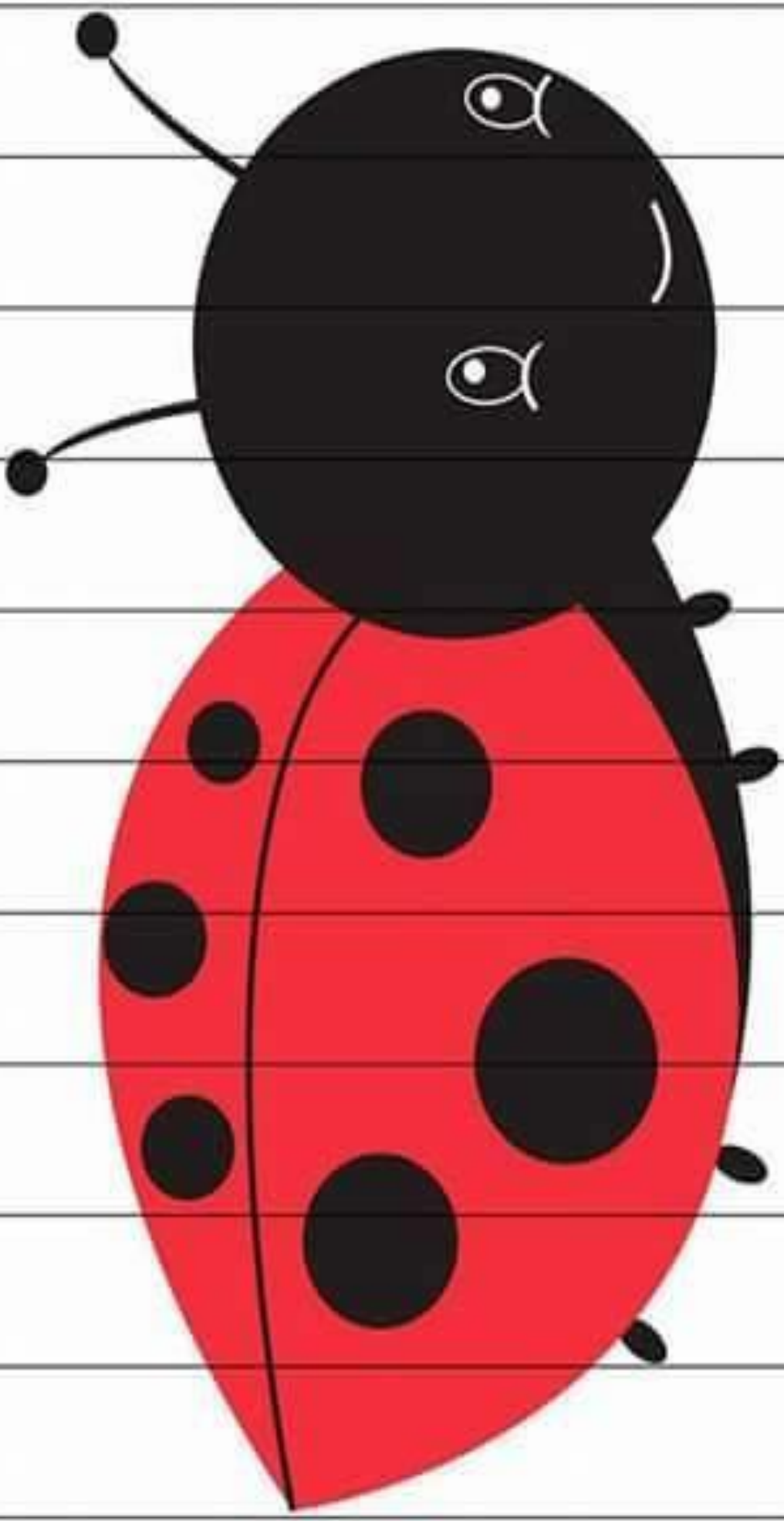
The background of the entire page is a photograph of a meadow. In the foreground, there are several large, vibrant red poppies with dark centers. Interspersed among them are numerous small, bright yellow wildflowers. The plants have thin, green stems and leaves. The background shows a clear blue sky filled with soft, white, fluffy clouds. The overall scene is bright and cheerful, suggesting a sunny day in a natural setting.

ŽIVOT NA LÚKE HRÝ, ÚLOHY, NÁMETY

Spracovala: Mgr. Sylvia Kompanová

PUZZLE





1

2

3

4

5

6

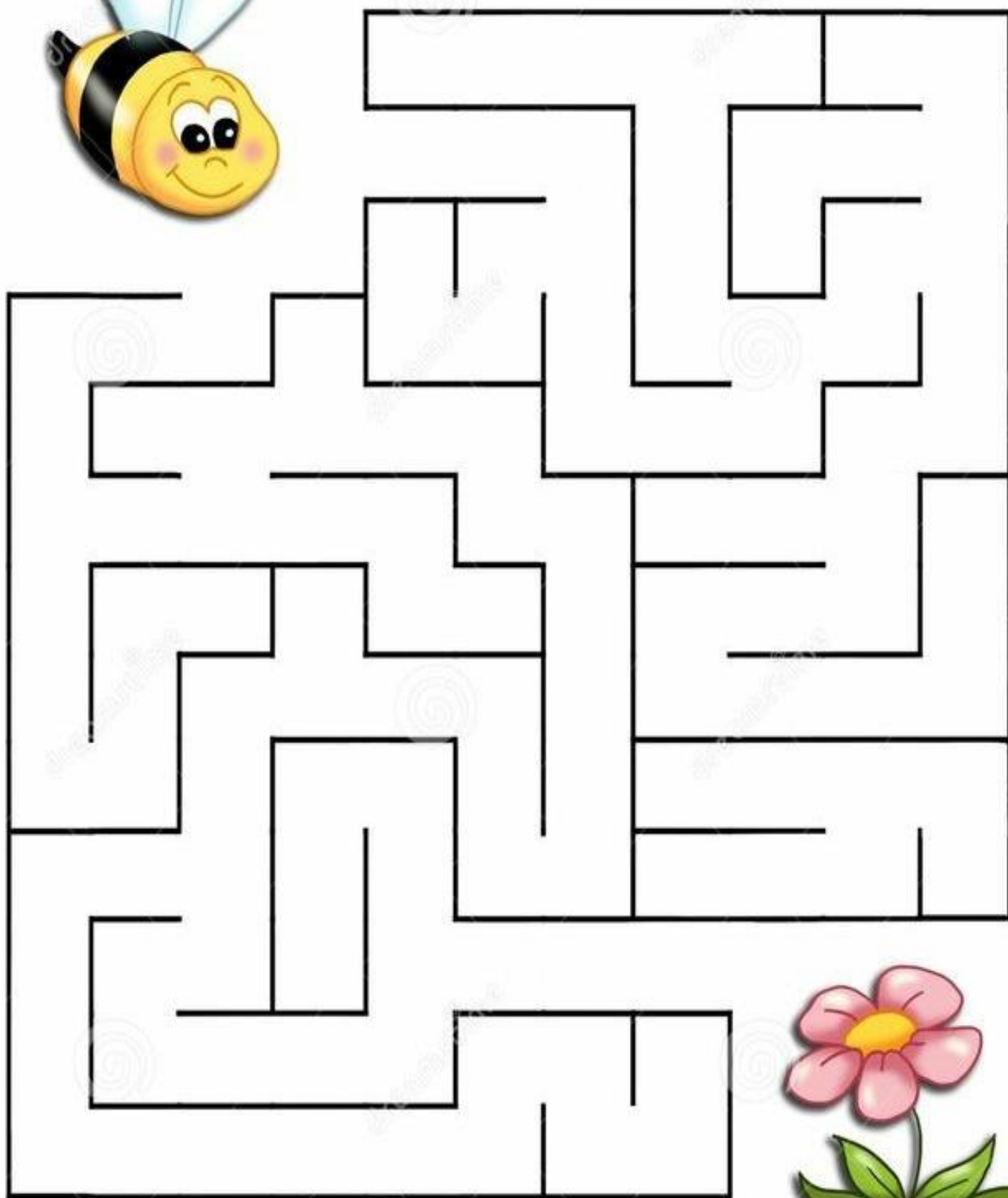
7

8

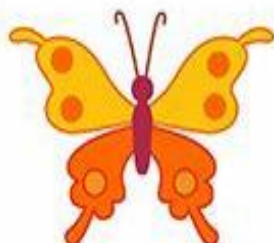
9

10

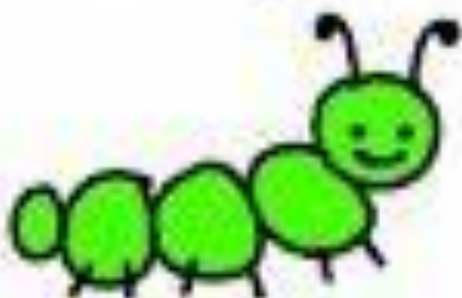
POMÔŽ NÁJSŤ VČIELKE CESTU KU
KVIETKU.



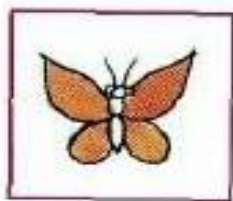
SPOJ MOTÝĽA S JEHO TIEŇOM. POMENUJ
FARBY.



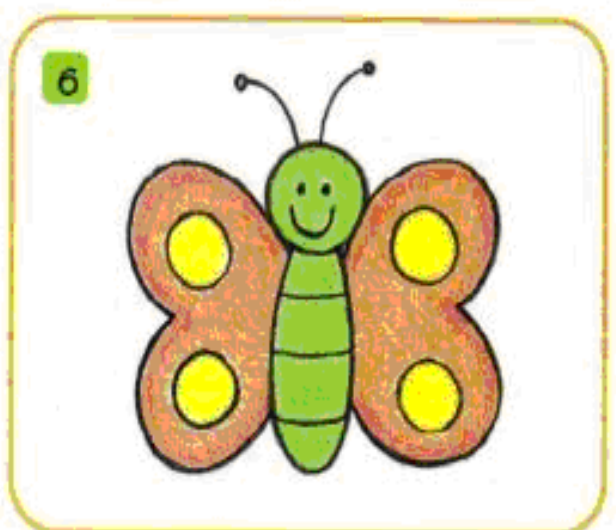
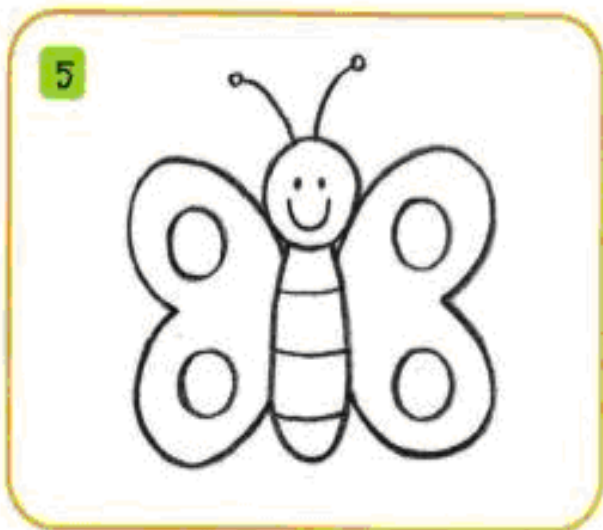
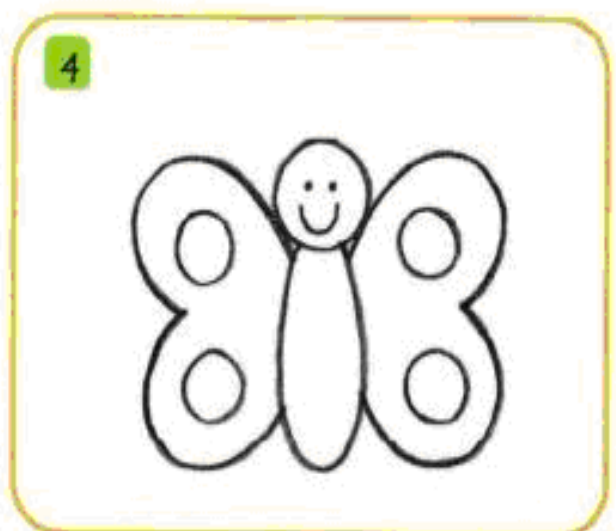
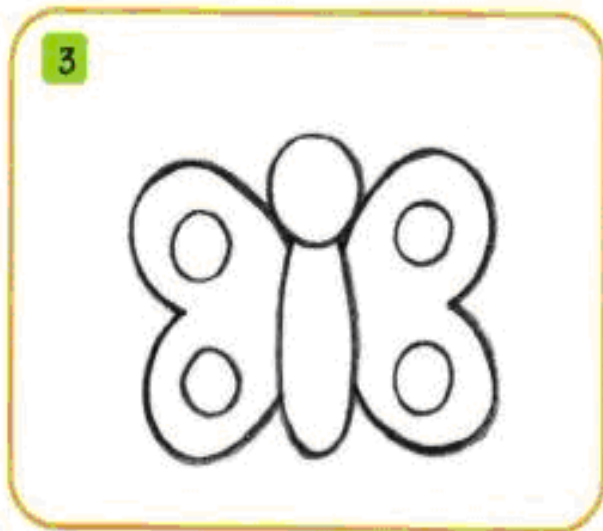
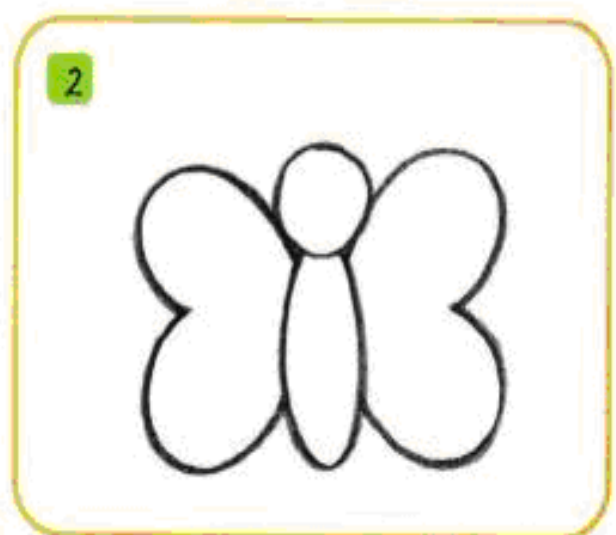
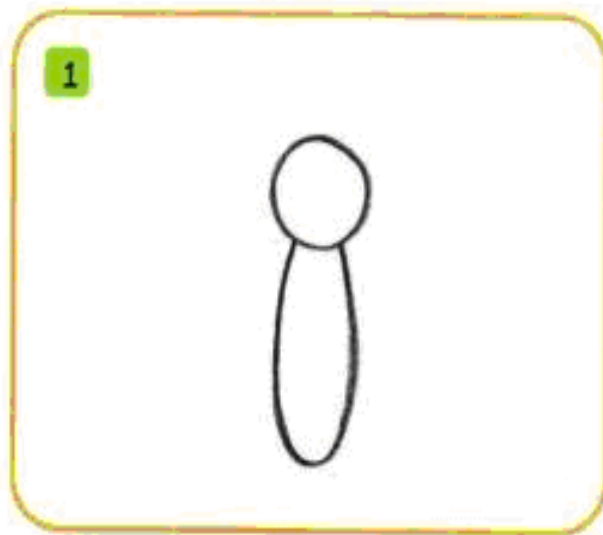
POMÔŽ NÁJSŤ ŽIVOČÍCHOM ICH
DOMČEK. KTO KDE BÝVA?



SPOČÍTAJ KOĽKO JE ČOHO NA LÚKE. SVOJE
TVRDENIE ZAPÍŠ DO KRUHU (BODKAMI
ALEBO ČÍSLOM).



NAUČME SA SPOLU KRESLIŤ MOTÝĽA.

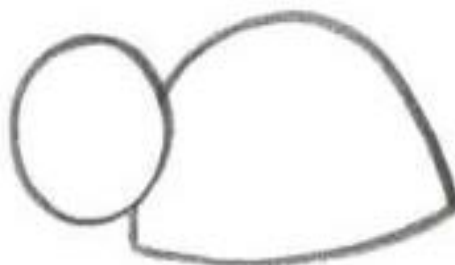


NAUČME SA SPOLU KRESLIŤ LIENKU.

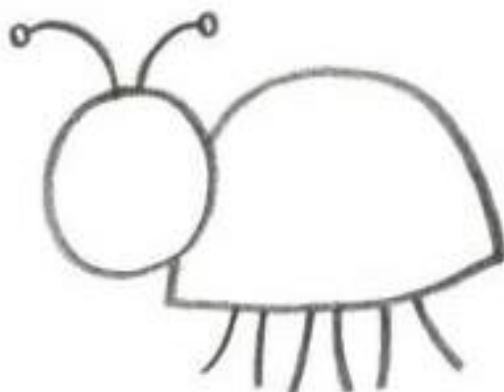
1



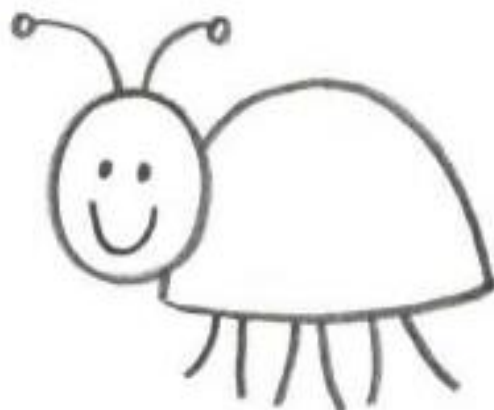
2



3



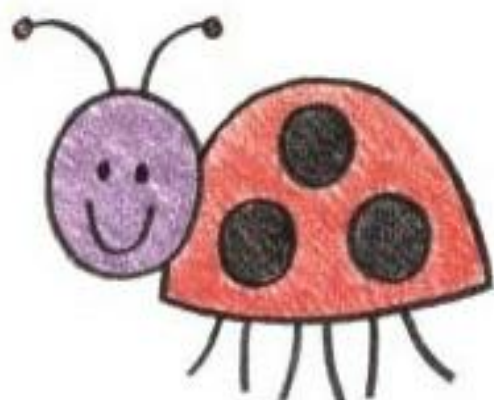
4



5



6

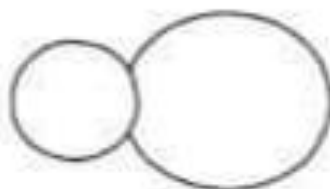


NAUČME SA SPOLU KRESLIŤ VČIELKU.

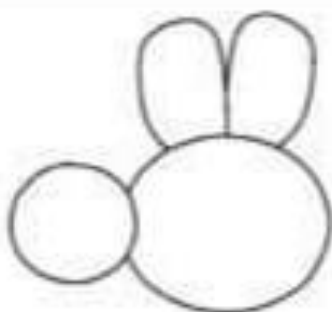
1



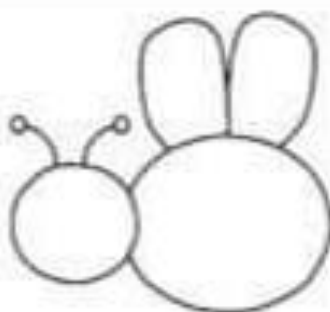
2



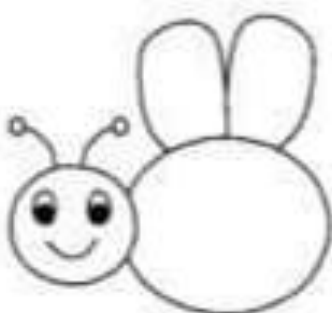
3



4



5



6

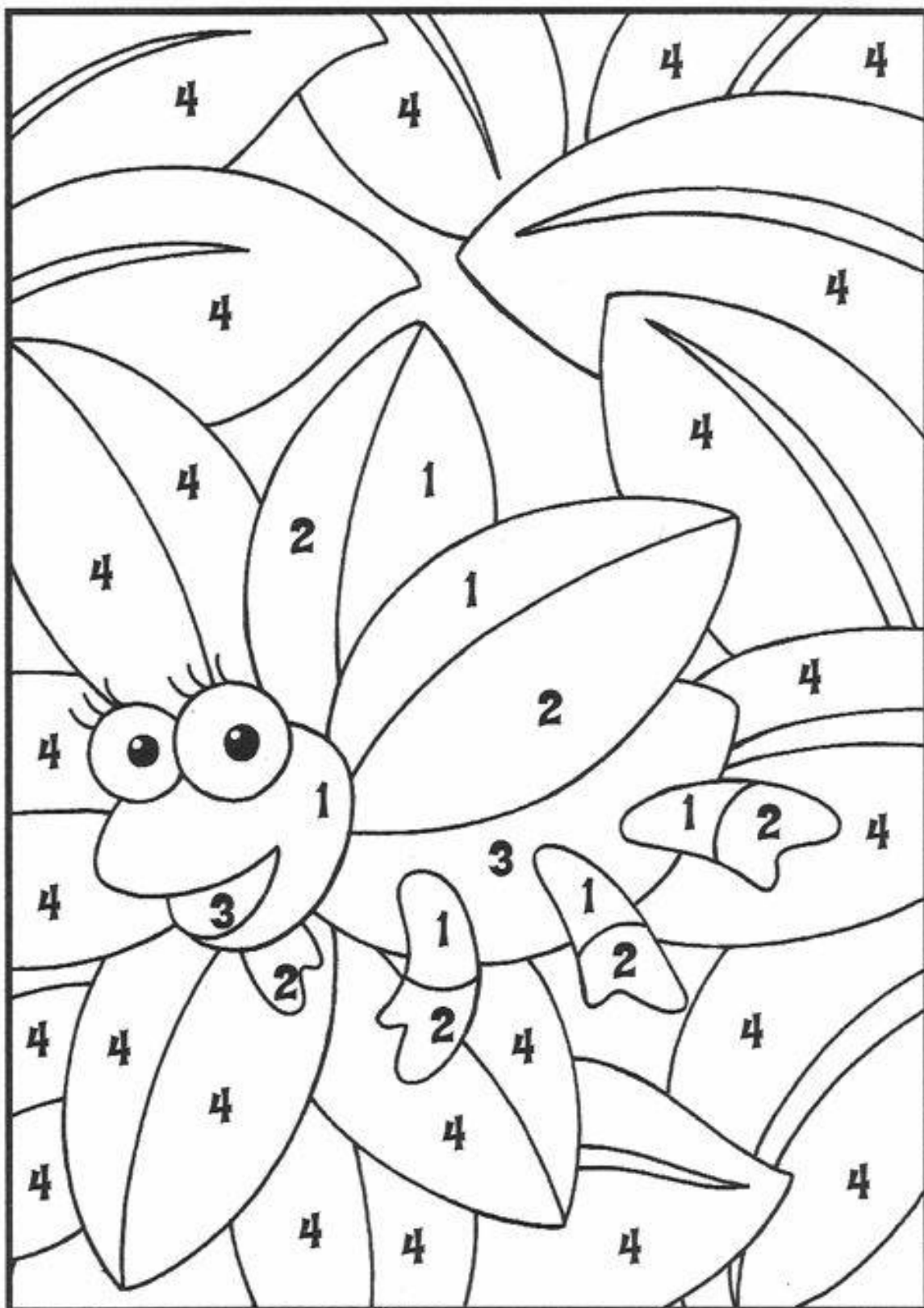


7

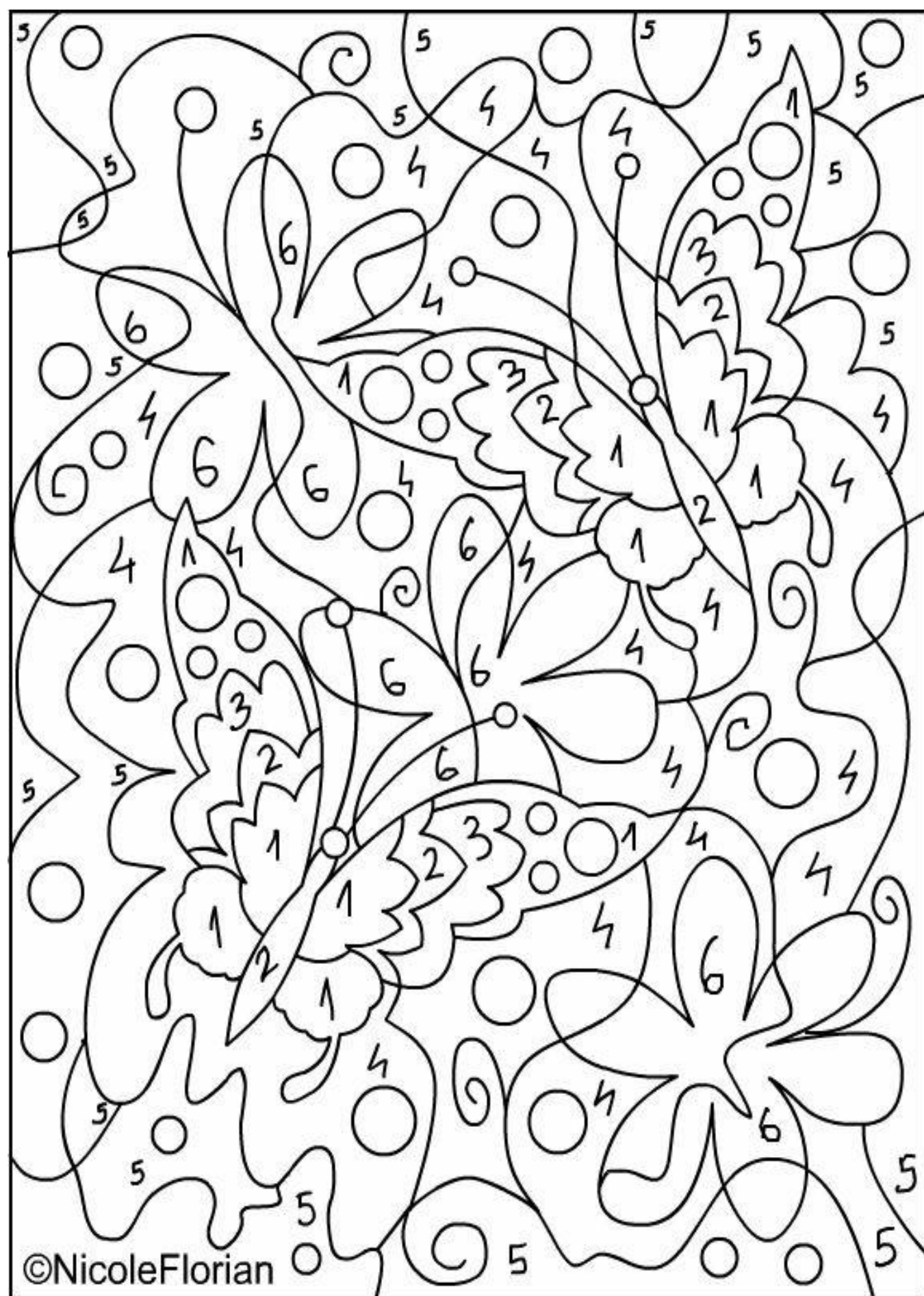


8





- 1 = 
2 = 
3 = 
4 = 



- | | |
|---|---|
| 1 | 1 |
| 2 | 2 |
| 3 | 3 |
| 4 | 4 |
| 5 | 5 |
| 6 | 6 |

LIENKA HRA:

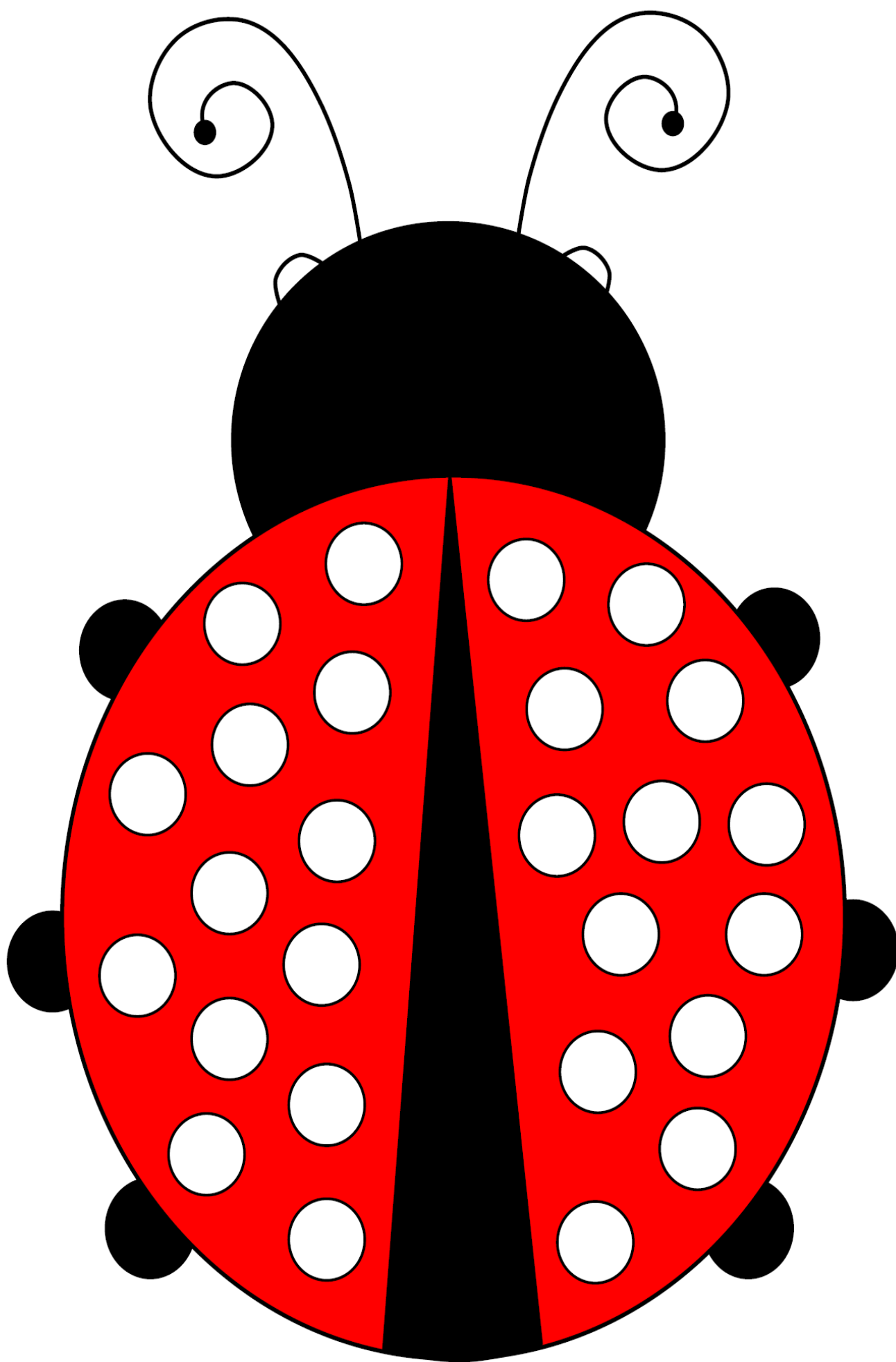
Pre najmenšie deti:

Pri tejto hre dieťa hádže kockou.

Napr. ak hodí 5, tak uloží na krídla lienky 5 gombičiek.

Takto pokračuje ďalej, kým nie je zaplnená celá hracia plocha.





LIENKA HRA II.

Aktivitou na precvičenie počítania pre deti hlavne predškolského veku je táto veľmi jednoduchá hra. Deti hádžu kockou, počítajú bodky a označujú čísla na krídlach lienky.

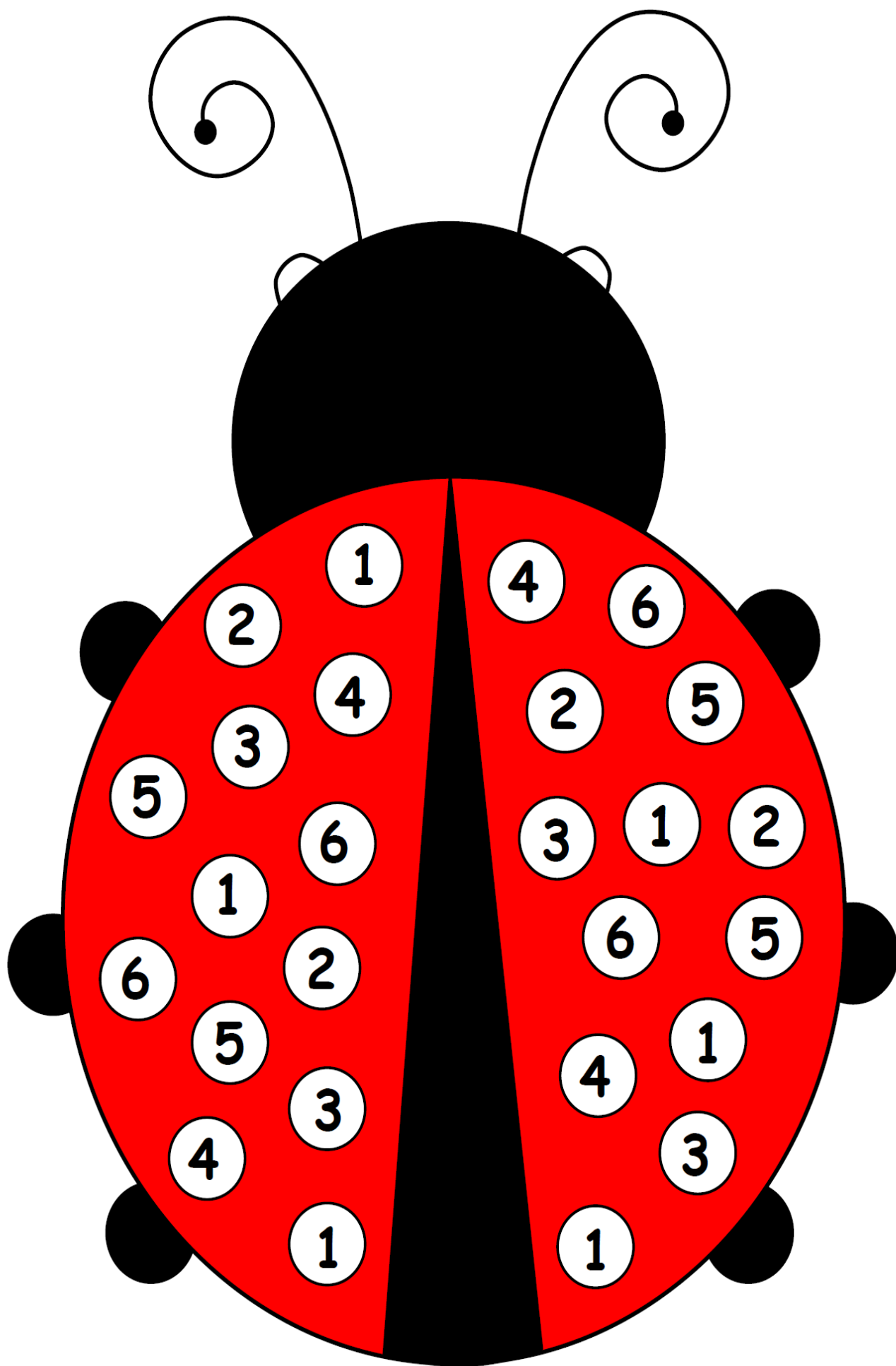
Pravidlá hry:

- 1.Hra je určená pre dvoch hráčov.
- 2.Každý hráč si vyberie jedno krídlo lienky.
- 3.Prichystajte si panáčikov alebo niečo iné, napr. gombičky na označovanie políčok s číslami.
- 4.Hráč hodí kockou, spočíta bodky na kocke a príslušné číslo na svojom krídle označí panáčikom.
- 5.Pokračuje druhý hráč rovnakým spôsobom.
- 6.Hráči sa striedajú a označujú políčka s číslami na svojich krídlach. Pokiaľ hodia číslo, ktoré už nemajú voľné na svojom krídle, neoznačia nič a ide druhý hráč.
- 7.Vyhráva hráč, ktorý má prvý označené všetky políčka.

Zmyslom hry je naučiť sa počítat bodky na kocke a priradiť k nim príslušné číslo.

Tip: Perfektné veľké kocky majú napr. v Tesco. Sú to gummy na gumovanie s bodkami.





VÝTVARNÉ A PRACOVNÉ NÁMETY

